CAHIER DES CHARGES

Description du projet HODOR

Groupe GUIOT – MEZARD

Table des matières

[1 – Description générale du projet 2](#_Toc34982455)

[2 – Décomposition des fonctionnalités 2](#_Toc34982456)

[3 – Schéma d’architecture 2](#_Toc34982457)

[A/ Logiciel 2](#_Toc34982458)

[B/ Matériel 2](#_Toc34982459)

[4 – Scénario/acteurs/rôles 2](#_Toc34982460)

# 1 – Description générale du projet

Le projet consiste en l’ouverture d’une porte sans clé. Cela consiste en l’utilisation d’un jeu de carte/badge et d’un lecteur RFID ainsi que la fonctionnalité d’utiliser une application mobile permettant à l’utilisateur de s’identifier.

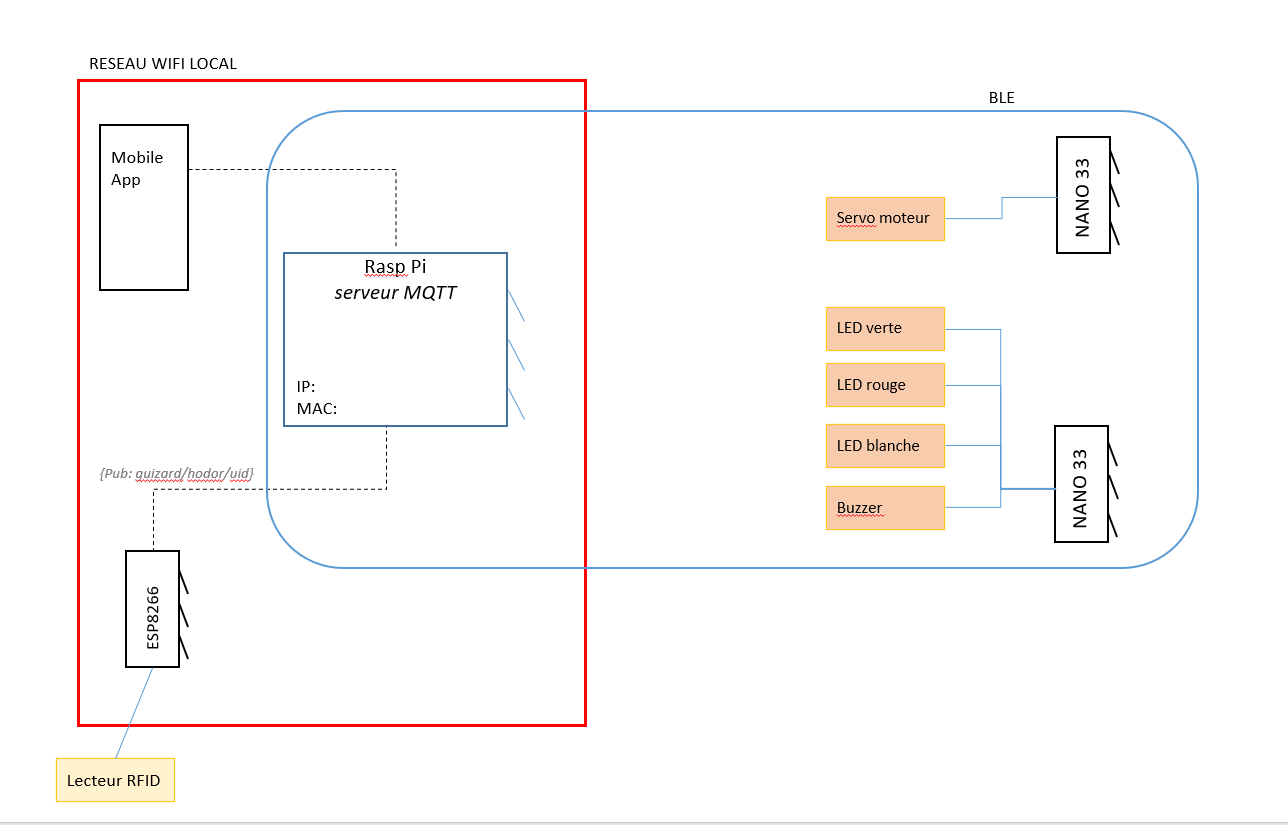
# 2 – Décomposition des fonctionnalités

On peut identifier plusieurs fonctionnalités :

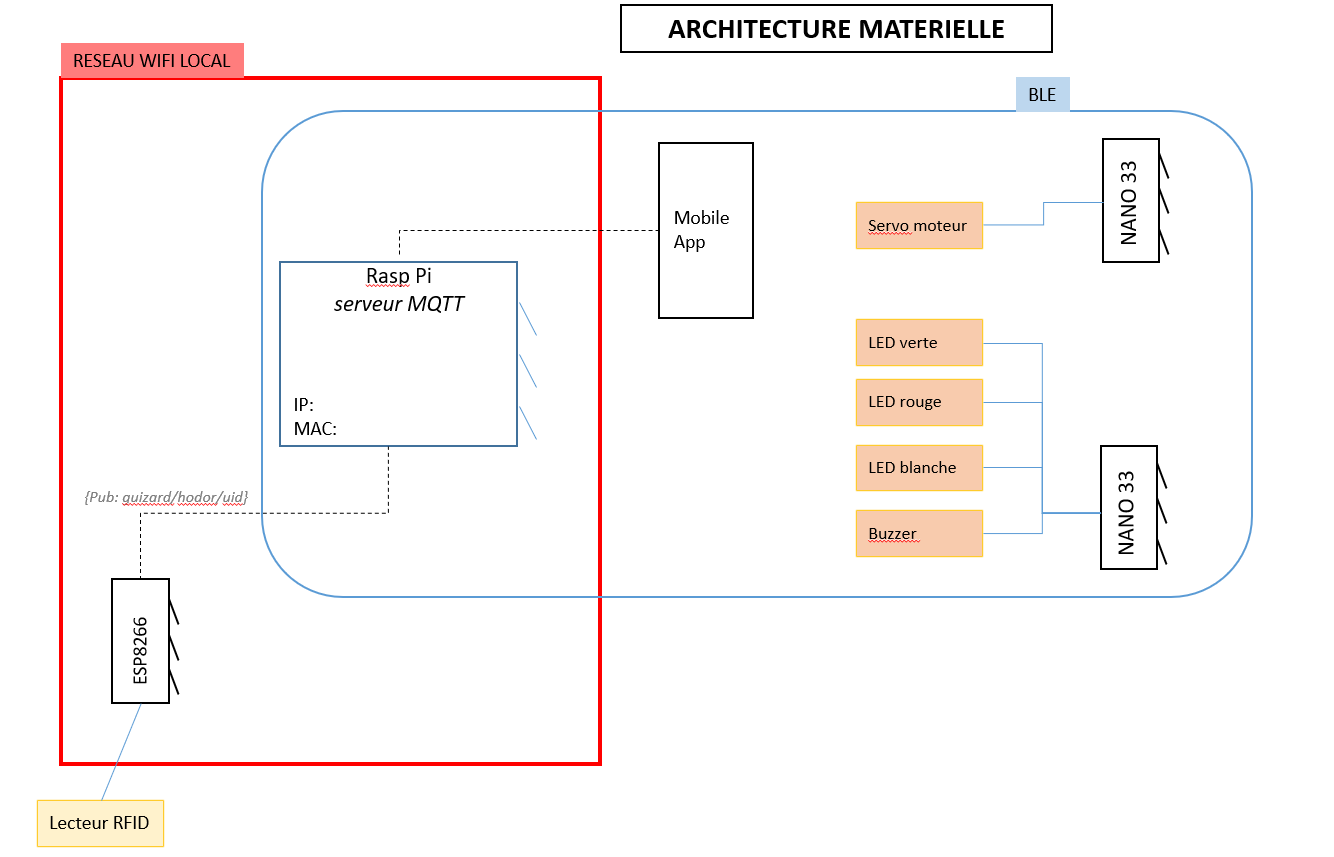
* Premier cas, l’utilisateur s’identifie via le lecteur RFID et doit donc posséder une carte ou un badge qui lui permet d’ouvrir ou non la porte d’accès.
* Second cas, si l’utilisateur ne possède pas de carte ni de badge mais a quand même l’autorisation d’activer l’ouverture de la porte après authentification via une application mobile qui le permet.

# 3 – Schéma d’architecture

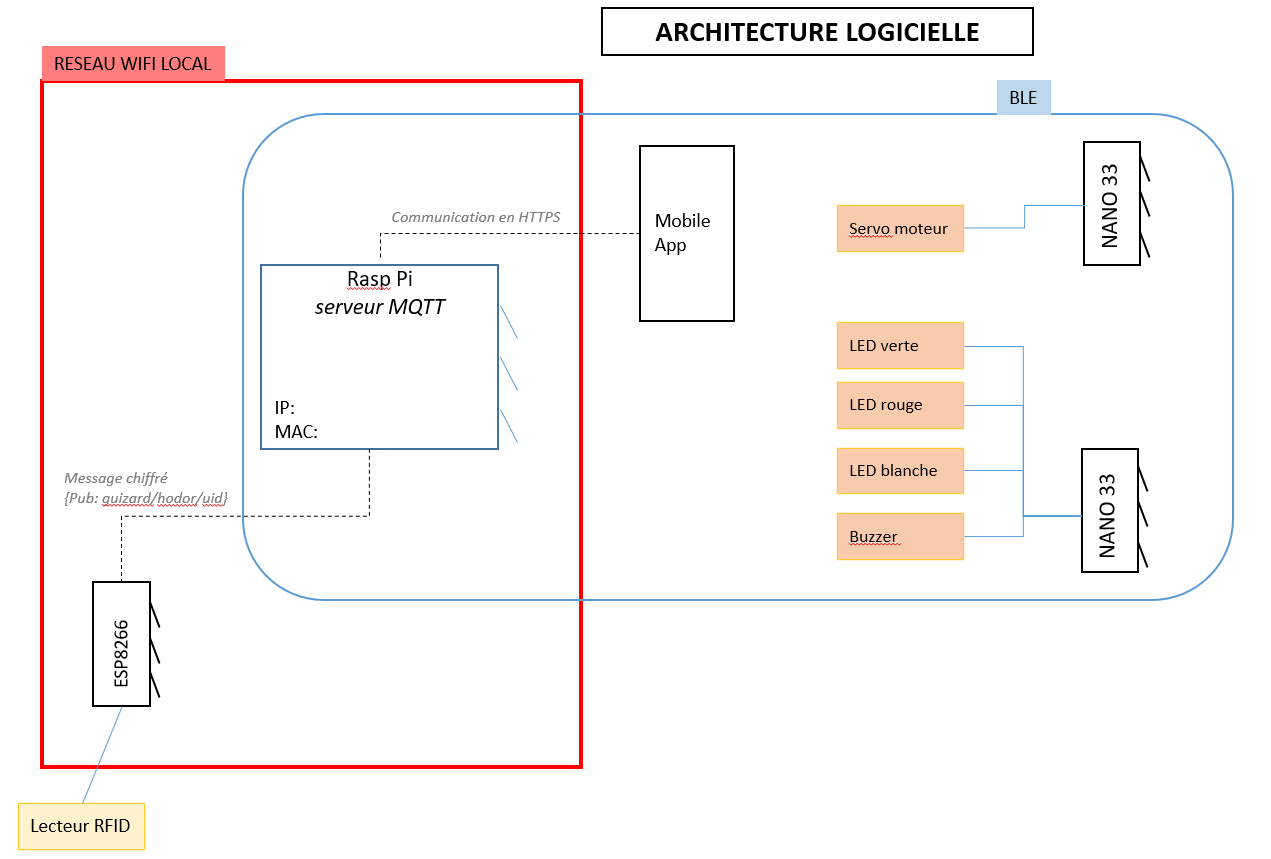
## A/ Matériel



Il est envisagé de permettre l’accès via l’application mobile sans forcément être connecté au réseau WiFi local. Ce cas de figure correspond au schéma suivant :



## B/ Logiciel



# 4 – Scénario/acteurs/rôles

Premier cas – Identification via RFID

L’utilisateur présente sa carte/badge au lecteur RFID.

L’ESP8266 transmet via le réseau WiFi l’UID de la carte au serveur MQTT (*Publish*)

Un script python permet de récupérer et traiter l’UID (*Subscribe*)

Après traitement, le Rasp Pi va transmettre en BLE les ordres aux actionneurs.

En cas de succès :

* Ouverture de la porte
* Buzzer
* Led Verte

En cas d’échec :

* Buzzer
* Led rouge

Second cas – Identification via mobile

*(A définir plus en détail en fonction d’un accès via le réseau WiFi local ou non)*